

DIGI JA JJG



Maris Piiraja
Agnes Kaio

JÄRVA-JAANI GÜMNAASIUM

Informaatika tunnid alates 3. klassist.

III ja IV kooliaste – programmeerimine , 3-D
modelleerimine ja äppide loomine.

Nutilalabor ringitunnina algklassidele.

Projektinädalad ja lõiming.

Algklasside blogid.

Digividinad – BeeBotid ja OzoBotid.

Õpilaste ja õpetajate valmisolek ja tahe.

Juhtkonna täielik toetus.

MÕISA LUGU UUES KUUES

Sügis 2015 – õpilugu „Mõisa lugu uues kuues“.
Kogemused keskkonnaga LearningApps.org. Valmis
koduleht Orina mõisast loodud vahvatest äppidest.

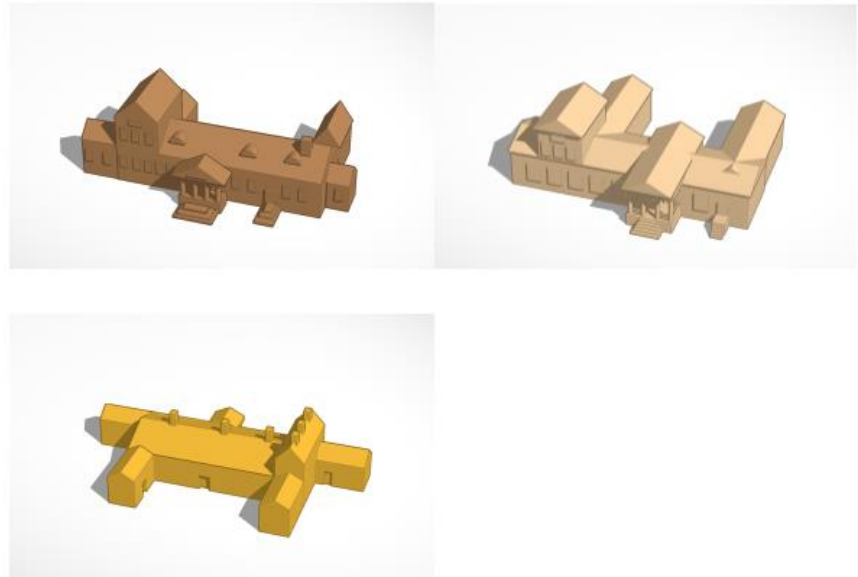


Orina mõis – "Mõisalugu uues kuues"

3-D MODELLEERIMINE

Kevad 2016 – kooli saabusid 3-D printerid. Mis muud kui katsetama. Algul ikka arvuti abil. Valmisid vahvad veoautod ja ka Orina mõisa maketid.

Orina mõisa makett.



JÕULUEHE 2016

Sügis 2016 – uus väljakutse. Lõimisime kunsti, kokanduse ja IT.



BEEBOTID ALGKLASSIDES

Kevad 2017 – esimesed digividinad. Lapsed pöördes ja õpetajad õhinas. Õpilased loovad ise õpimatte!



PROJEKTINÄDALAD

2016-2017 õppeaasta ja projektinädalad. Lõiming läbi mitme aine ja kindla tulemi saavutamine. II nädal – soome-ugri keele puu, koolihariduse ajatelg, ajalehe väljaandmine, emakeele päeval kontsert-aktus jne.



Täname kuulamast!